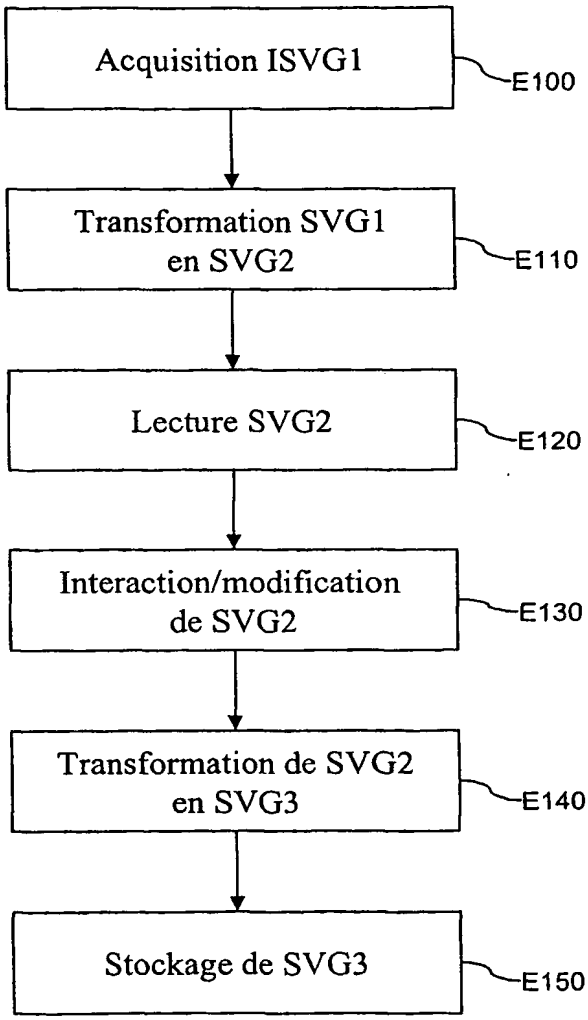
Acquisition ISVG1
E100
Transformation SVG1 en SVG2
E110
Lecture SVG2
E120
Interaction/modification de SVG2
E130
Transformation de SVG2 en SVG3
E140
Stockage de SVG3
E150

Figure 1

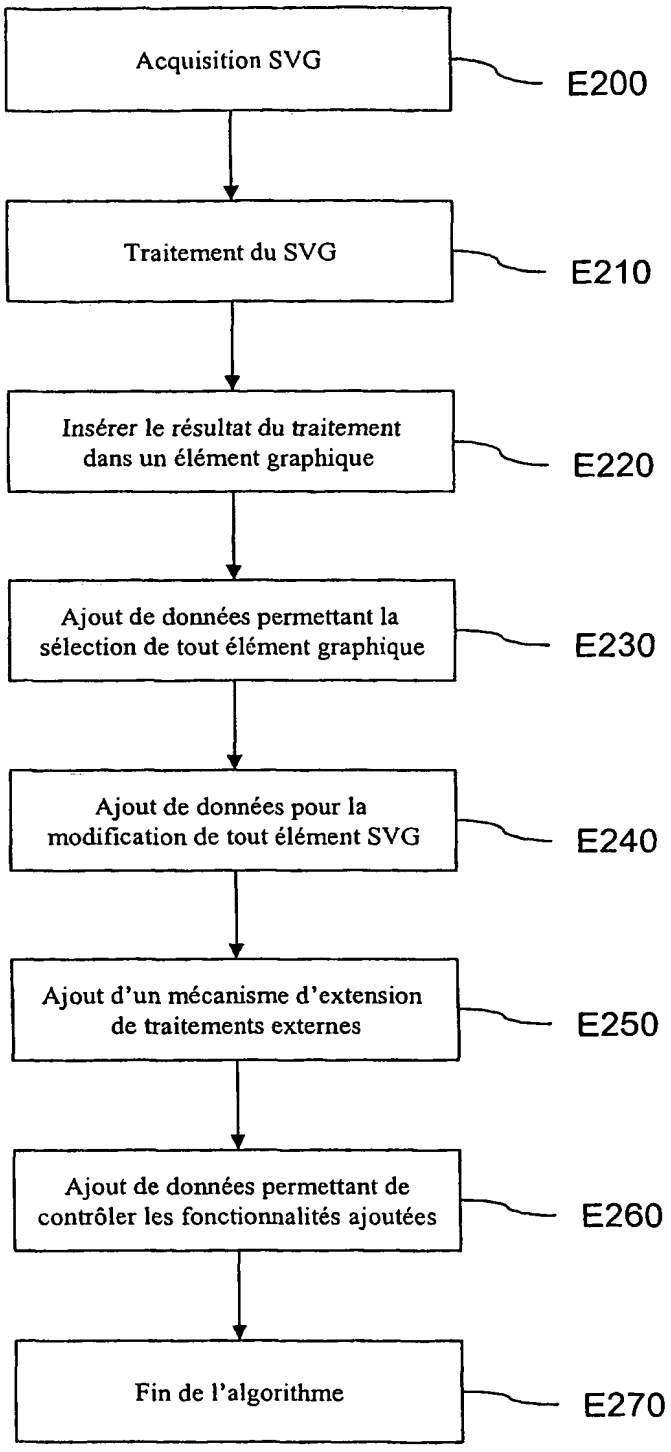
Acquisition SVG
E200
Traitement du SVG
E210
Insérer le résultat du traitement dans un élément graphique
E220
Ajout de données permettant la sélection de tout élément graphique
E230
Ajout de données pour la modification de tout élément SVG
E240
Ajout d'un mécanisme d'extension de traitements externes
E250
Ajout de données permettant de contrôler les fonctionnalités ajoutées
E260
Fin de l'algorithme
E270

Figure 2

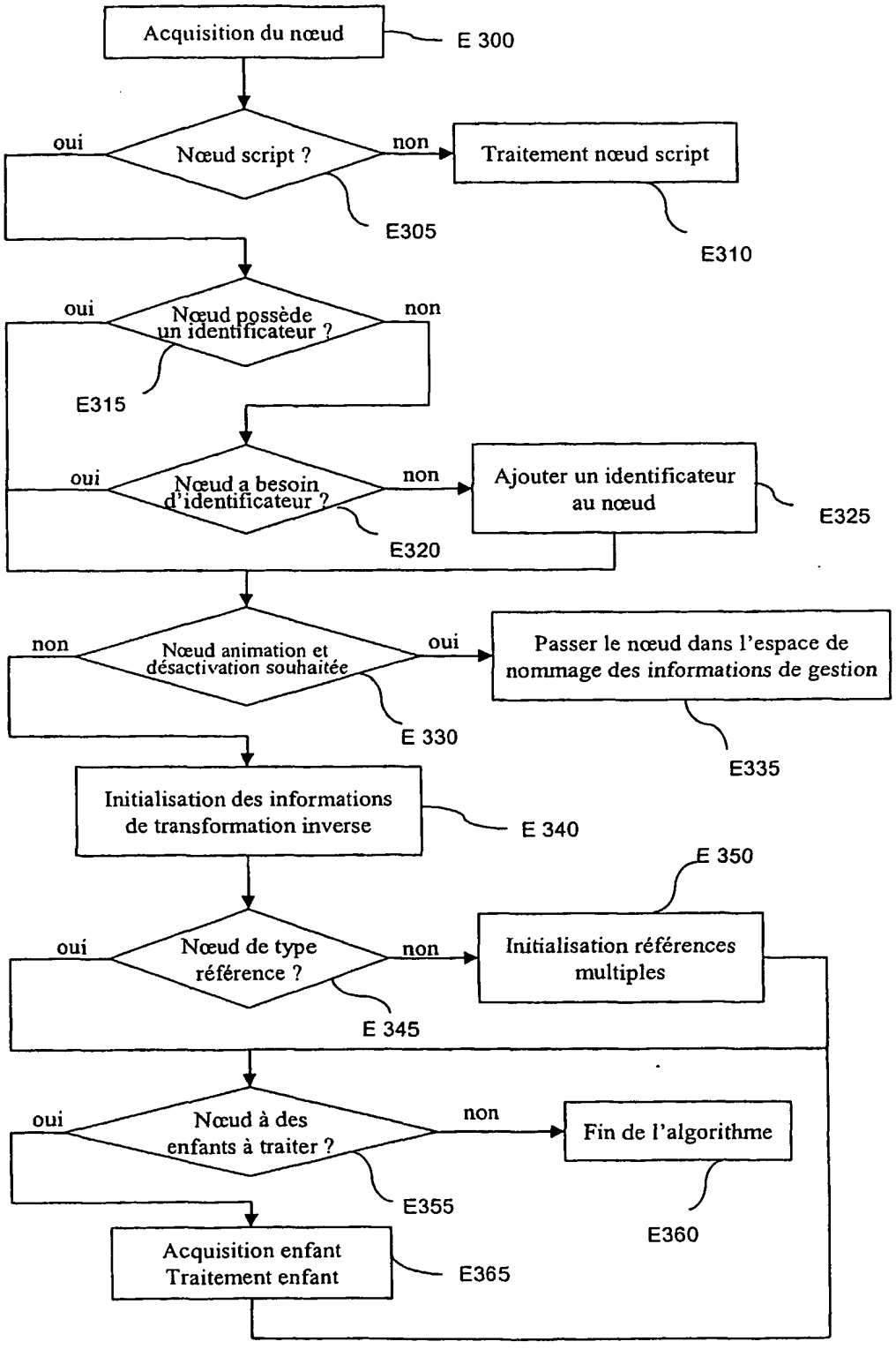
Acquisition du nœud
E 300
Nœud script ?
oui
non
E305
Traitement nœud script
E310
Nœud possède un identificateur ?
oui
non
E315
Nœud a besoin d'identificateur ?
oui
non
E320
Ajouter un identificateur au nœud
E325
Nœud animation et désactivation souhaitée
non
oui
E 330
Passer le nœud dans l'espace de nommage des informations de gestion
E335
Initialisation des informations de transformation inverse
E 340
E 350
Nœud de type référence ?
oui
non
E 345
Initialisation références multiples
Nœud à des enfants à traiter ?
oui
non
E355
Fin de l'algorithme
E360
Acquisition enfant
Traitement enfant
E365

Figure 3

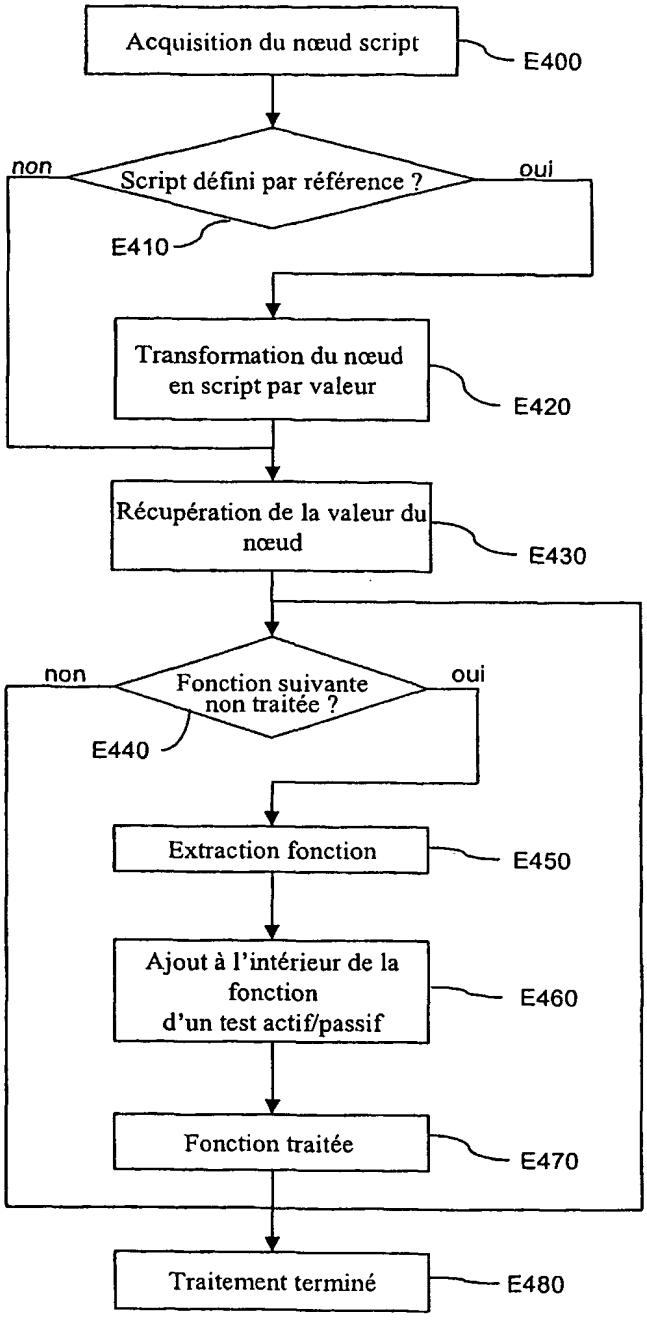
Acquisition du nœud script
E400
non
Script défini par référence ?
oui
E410
Transformation du nœud en script par valeur
E420
Récupération de la valeur du nœud
E430
non
Fonction suivante non traitée ?
oui
E440
Extraction fonction
E450
Ajout à l'intérieur de la fonction d'un test actif/passif
E460
Fonction traitée
E470
Traitement terminé
E480

Figure 4

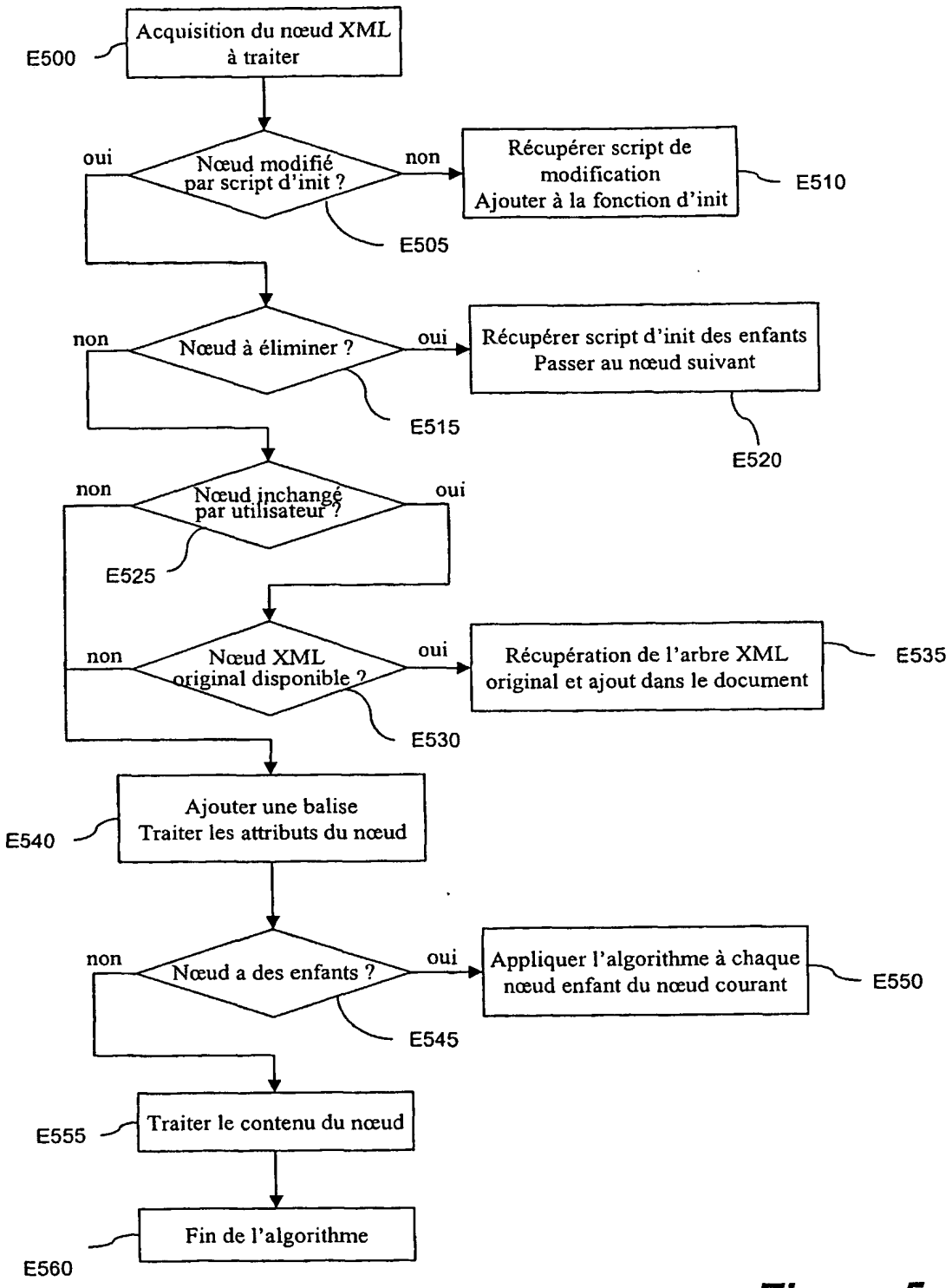
Acquisition du nœud XML à traiter
E500
Nœud modifié par script d'init ?
oui
non
E505
Récupérer script de modification Ajouter à la fonction d'init
E510
Nœud à éliminer ?
non
oui
E515
Récupérer script d'init des enfants Passer au nœud suivant
E520
Nœud inchangé par utilisateur ?
non
oui
E525
Nœud XML original disponible ?
non
oui
E530
Récupération de l'arbre XML original et ajout dans le document
E535
Ajouter une balise Traiter les attributs du nœud
E540
Nœud a des enfants ?
non
oui
E545
Appliquer l'algorithme à chaque nœud enfant du nœud courant
E550
Traiter le contenu du nœud
E555
Fin de l'algorithme
E560

Figure 5

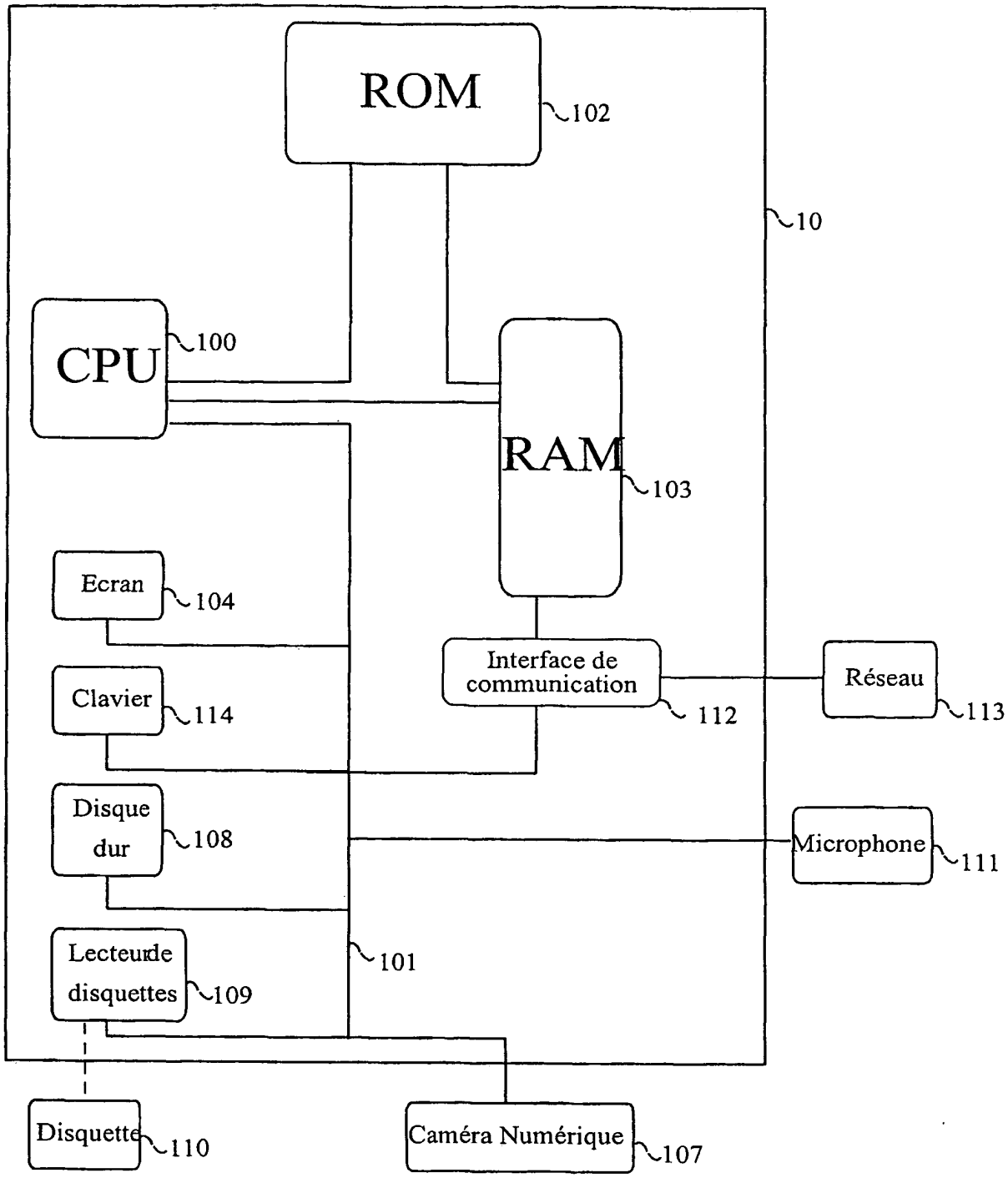
ROM
102
10
CPU
100
RAM
103
Ecran
104
Interface de communication
112
Réseau
113
Clavier
114
Disque dur
108
Microphone
111
Lecteurde disquettes
109
101
Disquette
110
Caméra Numérique
107

Figure 6